

## Setzungs- und Auslosungsbestimmungen des TTVB

Ergänzend zu den Regelungen in der WO unter D 5 und 6 gelten im TTVB folgende Bestimmungen für Setzungen und Auslosungen:

1. Für alle Wettbewerbe sind Setzlisten zu erstellen.  
**Grundlage für die Erarbeitung der Setzlisten sind die Ausführungen im Punkt D 5.2 der WO**, einschl. der dort genannten begründeten Ausnahmefälle.
2. Bei im KO-System ausgetragenen Wettbewerben ist grundsätzlich von Feldern für 4, 8, 16 oder 32 Teilnehmern auszugehen. Die Setzung erfolgt gemäß WO D 5.3.  
 Ist die Anzahl von Plätzen größer als die der Meldungen, müssen in der 1. Runde Freilose eingebaut werden, d.h. es muss eine Vorrangung der von diesen Freilosen profitierenden Aktiven für die 2. Runde vorgenommen werden. Freilose sind zunächst an Gesetzte - in der Reihenfolge ihrer Setzplätze - zu vergeben.  
 Ist die Anzahl der Meldungen größer als die der Plätze, ist entweder auf das nächstgrößere Feld zu gehen oder es sind Qualifikationsspiele vorzurasten. Für diese Qualifikationsplätze bleiben die Gesetzten unberücksichtigt.
3. Mehrfachmeldungen eines Vereins werden in der Auslosung weitgehend getrennt. So werden die beiden ersten Nennungen in verschiedene Hälften gelost (bzw. gesetzt). Die dritte Nennung wird in die gleiche Hälfte wie die zweite, aber in ein anderes Viertel gelost (bzw. gesetzt). Die vierte Nennung analog in die Hälfte der ersten Nennung, aber in ein anderes Viertel. Weitere Nennungen gleicher Vereine werden in andere Achtel als die ersten vier gleichmäßig gelost.
4. Gehen einem KO-System Gruppenspiele voraus, so erfolgt die Besetzung der Gruppen nach folgendem Verfahren:

Es wird eine Setzliste erstellt (siehe Pkt. 1). Gemäß WO D 5.4 erhält der stärkste Teilnehmer die Platzziffer 1 der ersten Gruppe, der zweitstärkste die Platzziffer 1 der zweiten Gruppe usw. bis zur letzten Gruppe.

Ist allen Gruppen der erste Teilnehmer zugewiesen worden, erfolgt die weitere Besetzung der Gruppen folgendermaßen:

- a) gemäß WO 5.4 b), sofern dies zutrifft, mit anschließender weiteren freien Auslosung oder
- b) freie Auslosung, wobei die Gruppen gleichmäßig zu füllen sind oder
- c) es wird das als „Schlangensystem“ bekannte Zuweisungsverfahren angewendet, wobei der Nächststärkste die Platzziffer 2 der letzten Gruppe, der darauffolgende Nächststärkste die Platzziffer 2 der vorletzten Gruppe usw. bis zur ersten Gruppe erhält. Dieses Zuweisungsverfahren wird für alle Teilnehmer entsprechend angewendet.

In allen Fällen ist die Vereinszugehörigkeit dabei zu beachten. Gegebenenfalls ist der betroffene Spieler in eine benachbarte Gruppe einzuteilen, so dass ein vereinsinternes Gruppenspiel vermieden wird.

Sind mehr Spieler aus einem Verein in einer Konkurrenz startberechtigt als Gruppen vorhanden sind, so erfolgt eine notwendige Einteilung zweier Spieler aus demselben Verein in dieselbe Gruppe, sobald sie sich durch das Los oder nach dem Schlangensystem ergibt. Vereinsinterne Spiele sind in der ersten Runde auszutragen.

Die gewählte Form der Gruppenauslosung ist entweder mit der Ausschreibung bekanntzugeben oder bei der Veröffentlichung der Gruppenauslosung mitzuteilen.

Die Gruppenersten und -zweiten qualifizieren sich für die anschließende KO-Runde.

Die KO-Runde wird neu ausgelost. Dabei ist zu berücksichtigen, dass die Gruppenersten frühestens im Finale wieder auf den Gruppenzweiten ihrer Vorrundengruppe treffen dürfen und dass Spieler aus dem gleichen Verein so spät wie möglich aufeinander treffen müssen.

Bei 8 Vorrundengruppen wird die KO-Runde folgendermaßen ausgelost:

Die Sieger/innen der ersten beiden Gruppen (A + B) werden auf die Plätze 1/16 gesetzt.

Die Sieger/innen der nächsten beiden Gruppen (C + D) werden auf die Plätze 8/9 gelost.

Die Sieger/innen der nächsten vier Gruppen (E - H) werden auf die Plätze 4/5 bzw. 12/13 gelost.

Die Gruppenzweiten werden auf die verbliebenen Rasterplätze gelost.

Bei 6 Vorrundengruppen wird die KO-Runde folgendermaßen ausgelost:

Die Sieger/innen der ersten beiden Gruppen (A + B) werden auf die Plätze 1/16 gesetzt und erhalten ein Freilos. Die Sieger/innen der nächsten beiden Gruppen (C + D) werden auf die Plätze 8/9 gelost und erhalten ein Freilos. Die Sieger/innen der Vorrundengruppen E und F werden auf die Plätze 5 und 12 gelost. Die Gruppenzweiten werden auf die verbliebenen Rasterplätze gelost.

Bei 4 Vorrundengruppen wird die KO-Runde folgendermaßen ausgelost:

Die Sieger/innen der ersten beiden Gruppen (A + B) werden auf die Plätze 1/8 gesetzt.  
Die Sieger/innen der nächsten beiden Gruppen (C + D) werden auf die Plätze 4/5 gelost.  
Die Gruppenzweiten werden auf die verbliebenen Rasterplätze gelost.

5. Eine bereits abgeschlossene Auslosung kann nur mit Zustimmung des Oberschiedsrichters und der verantwortlichen Turnierleitung geändert werden. Keine Änderung darf bei den Doppeln erfolgen, falls beide Partner anwesend und spielberechtigt sind. Ein Umsetzen von einem Platz in der Auslosung auf einen anderen ist nur bei erheblichem Ausfall von Teilnehmern möglich, um in so einem Sonderfall die Ausgewogenheit des Wettbewerbs zu sichern. Bei einem Ausfall von mehr als einem Viertel der gesetzten Aktiven ist zwingend eine neue Auslosung vorzunehmen.
6. Bei Ausfall von gelosten Aktiven ist die Einbeziehung nicht geloster Spieler möglich. In der Regel sollten solche Ersatzspieler - besonders bei Meisterschaften - schon im Vorfeld nominiert werden. Ein auf diese Weise neu eingesetzter Aktiver nimmt den Platz des ausgefallenen Teilnehmers nicht nur im Einzel, sondern auch in den eventuellen Doppelkonkurrenzen ein.